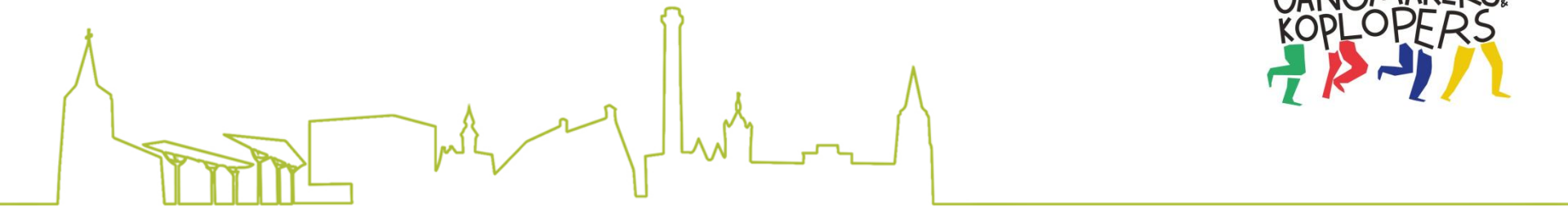


Gangmakers en Koplopers Mortsel



Visie

- 2015-2016 dienstoverschrijdend traject Kindvriendelijke Publieke Ruimte
- Begeleiding door Kind en Samenleving
- In de visie vinden we onder andere volgende principes terug:
 - Mortsel wil kinderen en jongeren laten participeren in de ontwikkeling van de publieke ruimte.
 - Mortsel kiest voor voetgangers, fietsers en het beweegvriendelijke maken van woonwijken.
- Bij de concrete richtlijnen springt volgend punt er uit:
 - Mortsel werkt aan veilige en aantrekkelijke verbindingen tussen speelpleinen, publieke ruimte, voorzieningen en de woning van het kind of de jongere.



Oproep G&K



- Concretisering van visie en richtlijnen
- + Zuidrand samenwerking met vzw Trage Wegen

TRAGE
WEGEN
V >

- + Participatie wijkcirculatieplannen: mobiliteit LBM + Timenco



Onderzoeks- gebied

- Stadsplein Mortsel
- Sportlandschap Mortsel
- Parkgebied Oude God



Stadsplein



Sport- landschap



Parkgebied Oude God



Keuze gebied

Samenwerking diensten lokaal bestuur

Samenwerking Parkschool

Onderzoeksgebied Omgeving Parkgebied Oude
God

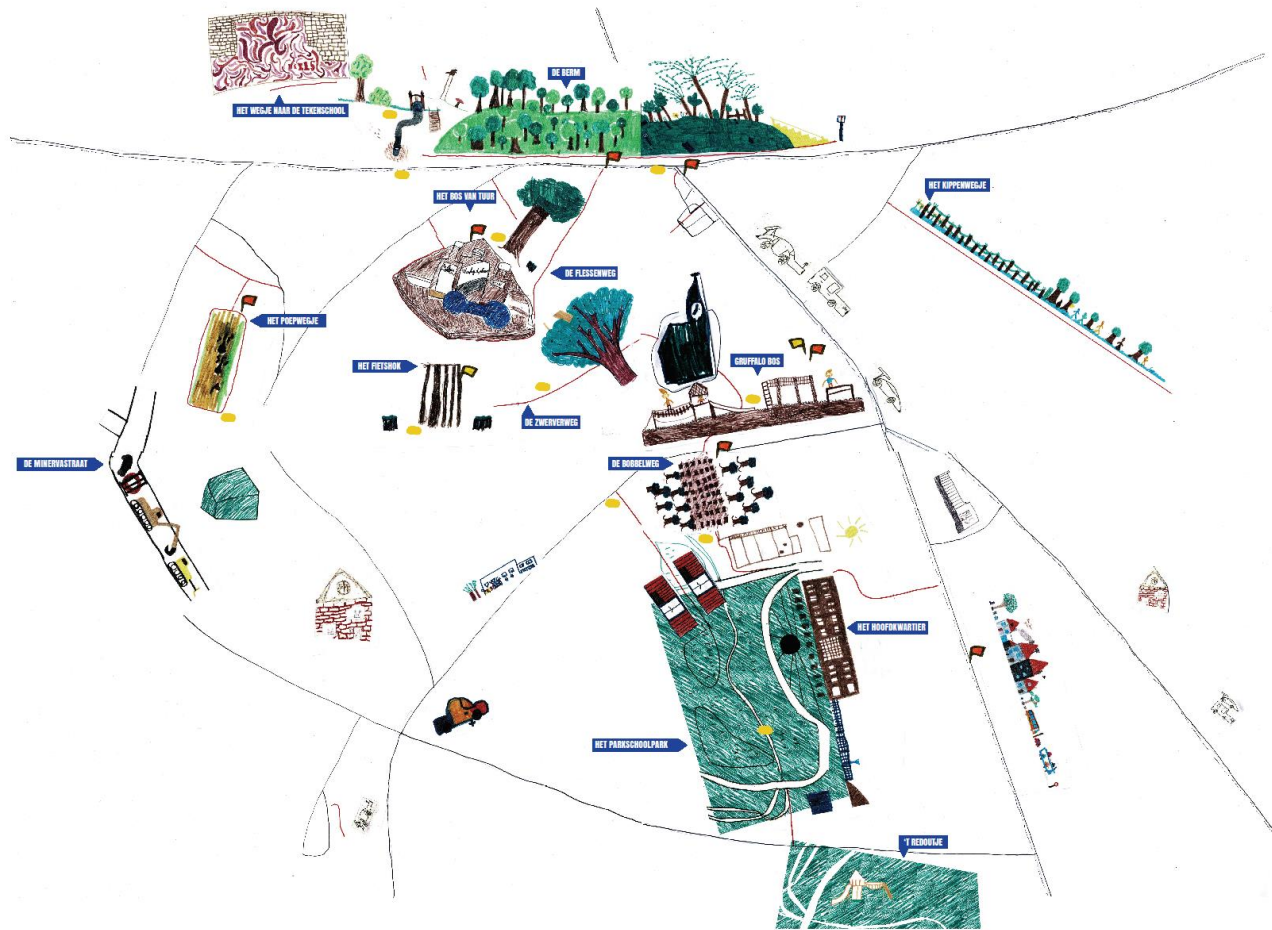
Onderzoeksgroep 6^{de} klas Parkschool



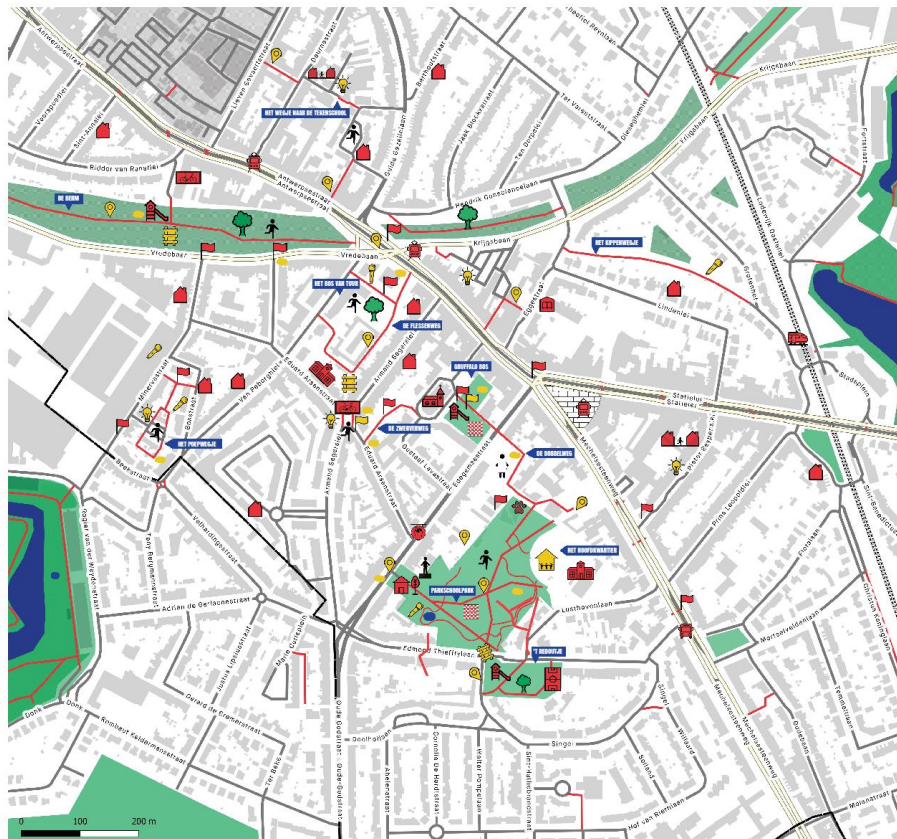
Intensief traject

- Schoolweek oktober 2018
- zes tochten / stapstenen met als resultaat:
 - Groeikaart
 - Plakkaart
 - Logboek met aanbevelingen





Plakkaart



KAART + LEGENDE



Logboek met aanbevelingen



Logboek met aanbevelingen



Logboek met aanbevelingen



Logboek met aanbevelingen



Logboek met aanbevelingen



Aan de directeurs van OLVE en KaSo

PA: OLVE
Edegemsestr. 40
2640 Mortsel

PA: KaSo
Eduard Arsenstraat 46
2640 Mortsel

Beste directeurs van OLVE en KaSo

We zouden graag iets aan u vertellen met onze klas 6B van de Parkschool.

Tijdens het werk aan het project "Gangmakers en koplopers" waren we dinsdagmiddag aan het lunchen in "Het Parkske".

We waren bezorgd over het vele afval dat daar lag en ruimden met enkele klasgenoten op wat we konden. Toen zagen we tieners van jullie scholen die afval op de grond gooiden. (plastic, sigaretten, zilverpapier en glazen flessen. Ze riepen ons toe: "Ruimen jullie het maar op!" Daarna scholden ze ons uit.

Dat was absoluut niet fijn. Dit verpest de natuur in het parkje. Omdat het parkje voor ons en voor vele kleine kinderen op onze school een fijne speelplek zou blijven, hebben we ook dat afval opgeruimd.

Enkel ouderen die regelmatig in Het Parkske zijn, vertelden ons dat dit elke middag gebeurt. In het speelhuisje, rondom de banken en zelfs op de trappen van de kerk blijft afval achter.

We willen u vragen om als school maatregelen te nemen en eventueel zelfs te straffen. Het gaat tenslotte om leerlingen uit jullie scholen die daar hun middagpauze doorbrengen.

We willen mogelijk ook samen naar oplossingen zoeken en meehelpen om deze speelplek mooi te houden.

We nemen deze brief op in het rapport dat we van het project "Gangmakers en Koplopers" moeten overmaken aan het stadsbestuur van Mortsel.

Hopelijk komt er snel een oplossing uit de bus. Alvast bedankt.

Vriendelijke groet

De leerlingen van 6B Parkschool

Tuur
Leon B
Acha
Noah
Dania
Riva
PEIJN
Willy
Mohammed
Thomas
Nora
FINE
Leonard
Saja
Dania
Paris
Eva
Dani

PS. We voegen hierbij de doos met ons rapport als Gangmakers en koplopers.

U vindt ook informatie over ons Mortselse project op www.gangmakersenkoplopers.be.

Observaties

Eilandjes in de stad.



Observaties

Weg met Vuil!



Observaties

Wilde en formele plekken



Observaties

Auto's bepalen wat kan



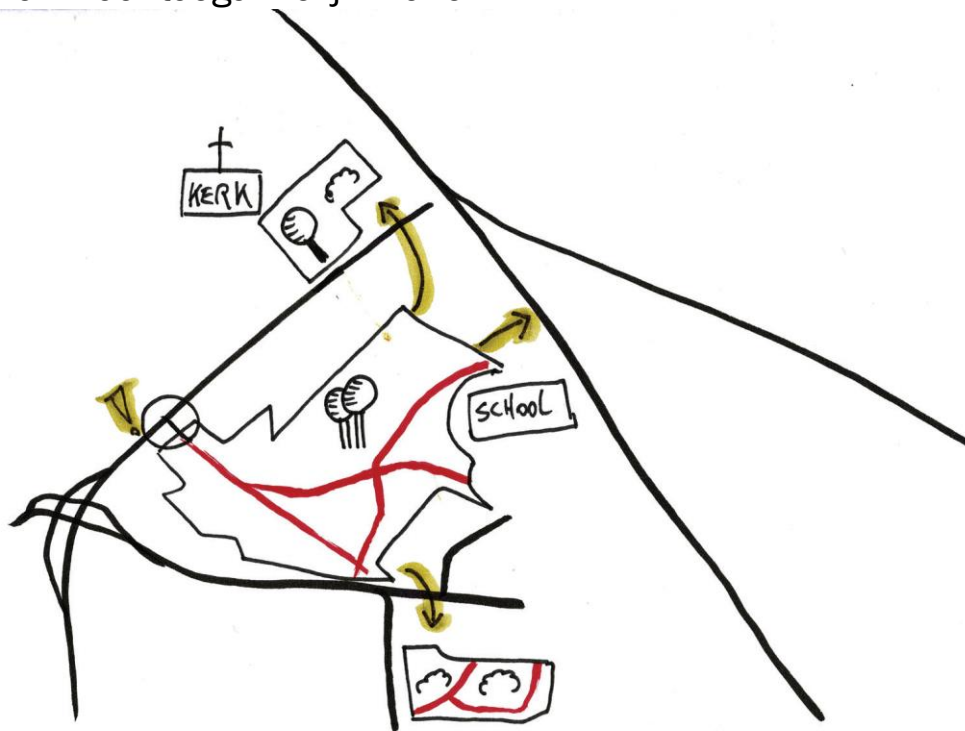
Observaties

Gevaar: gekend en aanvaard



Aanbevelingen

Heldere en veilige verbindingen en oversteekplaatsen moeten het park maximaal toegankelijk maken.



Aanbevelingen

De verschillende onderdelen van de berm vormen samen een ruggengraat waaraan een groene kindvriendelijke verbinding tussen Fort 4 en Fort 5 kan opgehangen worden.



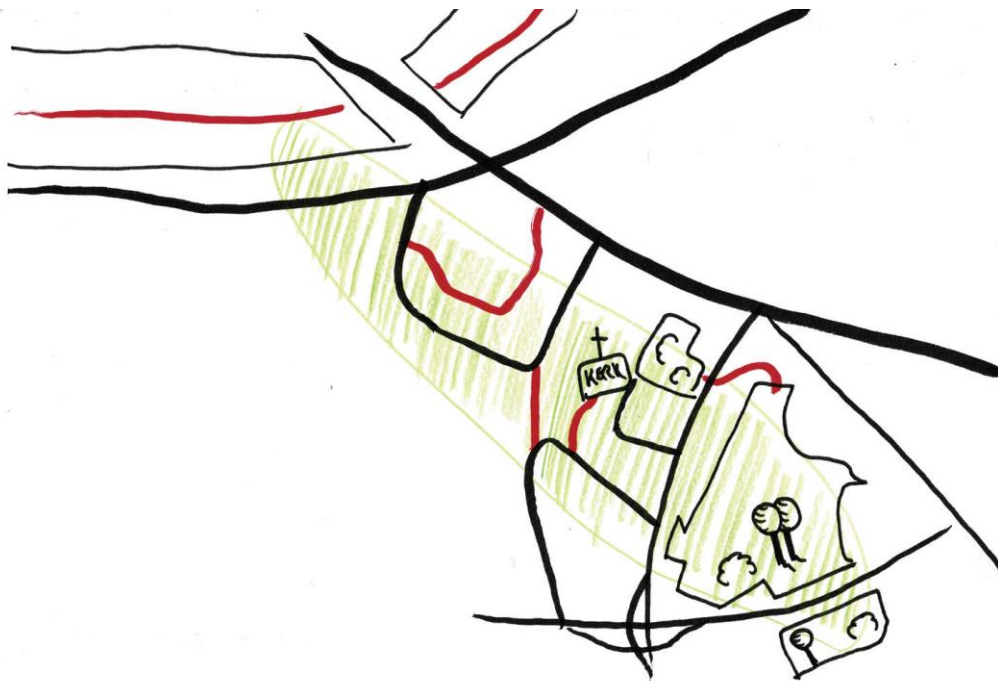
Aanbevelingen

Maak doorsteekjes zichtbaar en leesbaar.



Aanbevelingen

Een groene parallelle as ten zuiden van de
Mechelsesteenweg/Antwerpsestraat.





KAART + LEGENDE

Toekomst?

Gangmakers en Koplopers loslaten op gans Mortsel?

